

土曜講座で 2030 SDGs ゲーミングを体験しました

平成31年1月26日(土)、一貫1年生と一貫2年生を対象に実施した土曜講座で、2030 SDGs ゲーミングの体験をしました。

最初に 2030 SDGs ファシリテーターの森山智香子先生から SDGs の説明を受けた後、3つのグループに分かれてゲームを行いました。それぞれのグループのホワイトボードには「経済」「環境」「社会」の状況を表す「状況メーター」が表示され、生徒たちはそれをみながら、カードを使ってそれぞれ目標とする世界を目指してゲームを行っていきました。また、講座の後半では、10月に訪問した NPO・NGO 団体の取り組んでいる活動が SDGs の 17 の目標のどれに該当するのかを考えました。

生徒は一つのプロジェクトが様々なことに影響を与えることや、身近な人たちの活動が世界の問題を解決することに資していることを再認識することができ、色々なことが繋がっていると強く思ったようです。

SDGs の説明を受けています。



友人と相談してどのプロジェクトを行うか決めます。



私たちの訪問した団体は、どの目標を達成するのに役立っているのかな？

